

Wikinarua Relatório da segunda oficina – de 31 de maio a 2 de junho de 2010

Coordenação geral Suzete Venturelli

Apoio Universidade de Brasília, Universidade Federal de Goiás e Universidade Federal do Piauí

Realização: MídiaLab Laboratório de Pesquisa em Arte e Realidade Virtual

Departamento de Artes Visuais

Instituto de Artes

Universidade de Brasília

A oficina foi realizada no MídiaLab Laboratório de pesquisa em arte e realidade virtual da Universidade de Brasília com a finalidade de apresentar todos os projetos e ainda aprofundar estudos em relação à tecnologia da TVDigital. Além das apresentações dos projetos, foi realizada a oficina prática com o professor Raoni Kulesza da Universidade Federal da Paraíba, do Laboratório de aplicações de vídeo digital, no MídiaLab Laboratório de pesquisa em arte e realidade virtual da UnB.

Resumo da oficina

Foram apresentadas as atividades desenvolvidas até junho no projeto wikinarua, como o estudo das tecnologias que são utilizadas, assim como, as definições dos requisitos, modelagens das aplicações além da especificação e compra de equipamentos para o MídiaLab. As atividades desenvolvidas incluem: configuração do servidor, estudo e desenvolvimento no sistema Android, estudo da API do Google Maps, modelagem do software para dispositivos móveis, estruturação do site, estudo dos layouts e estudo dos projetos similares.

Foi apresentada pela equipe ainda a nova etapa que é focada no desenvolvimento dos aplicativos propostos, tanto no RUA (aplicativo para celular) quanto no portal web e implementação de serviços no servidor web para uso dos projetos.

1. Apresentação do Portal Web wikinarua.com

1. Descrição da criação e instalação da plataforma base do portal baseada no Joomla;
2. Descrição da criação do componente com_wikinarua, responsável pelo gerenciamento de toda a estrutura dos pontos inseridos na rede social;
1. Descrição da criação do módulo mod_wikinarua, responsável por exibir informações referentes as categorias de pontos;

2. Descrição da criação do módulo mod_wikinaruainports, capaz de buscar as informações no com wikinarua para serem importadas no mapa;
3. Descrição da reestruturação da identidade visual da rede social, e desenvolvimento do novo layout.

2 Aplicativo RUA para dispositivos móveis

1. Apresentação do sistema de visualização de POIs (points of interest), o qual é fruto do desenvolvimento de um sistema matemático para posicionamento dos elementos na tela, desenvolvido com o uso dos acelerômetros e da bússola;
2. Apresentação do sistema de criação de POI, o qual é composto pela aquisição de fotos pela camera, definição da posição geográfica via uso do GPS e envio para o sistema do website;
3. Apresentação do sistema de aquisição de POIs via leitura e interpretação de KMLs provenientes do servidor do wikinarua;
4. Apresentação da configuração da interface para organizar a visualização, interação e configuração do ambiente por meio de Menus;
5. Apresentação do sistema de interface com a Wiki para possibilitar criação e edição de páginas (uma para cada POI).

3 Apresentação dos serviços implementados no servidor

1. Plataforma Joomla!, Mysql e PHP 5 para o desenvolvimento do portal Web;
2. Servidor de stream de vídeo usando FFSERVER e FFMPEG, para transmissão ao vivo das oficinas;
3. Servidor Subversion, para versionamento de código de todos os projetos que envolvem programação.

TV Digital – oficina prática com professor Raoini Kulesza

1. Introdução à TV Digital, histórico, conceitos principais e middleware;
2. Desenvolvimento de aplicativos para TVDigital com Ginga;
3. Aplicação de programas com Ginga-J emulador;
4. Discussões e conclusões.

Conclusão

Compareceram os estudantes e professores envolvidos no projeto da Universidade de Brasília, Universidade federal do Piauí e Universidade Federal de Goiás, assim como, interessados da comunidade acadêmica da UnB, perfazendo um total de 30 participantes.